

REGULAMIN UZUPEŁNIAJĄCY



SUPER SPRINT

*4 Runda Szutrowego Pucharu Automobilklubu Warmińskiego
9 Runda Szutrowego Pucharu Warmii i Mazur*

*Organizator
Automobilklub Warmiński*

*22.08.2010
OLSZTYN – FRĄCZKI*

1. ZAWODY i ORGANIZATOR

1.1. Super Sprint rozgrywany jest jako cykl imprez klubowych z okazji 60-lecia Polskiego Związku Motorowego:

- **4 Runda Szutrowego Pucharu Automobilklubu Warmińskiego**

- **9 Runda Szutrowego Pucharu Warmii i Mazur**

1.2. Niniejsza impreza organizowana jest na podstawie:

- Międzynarodowego Kodeksu Sportu Samochodowego FIA wraz z załącznikami na dany rok.
- Regulaminu Sportowego Rajdowych Mistrzostw Regionalnych FIA wraz z załącznikami na rok 2010;
- Regulaminu Szutrowego Pucharu Warmii i Mazur na rok 2010
- niniejszego Regulaminu Uzupełniającego.

1.3. Organizatorem zawodów jest:

Automobilklub Warmiński

ul. Nowowiejskiego 1

10-162 Olsztyn

tel. 089 527 97 41

[mail: biuro@akwarminski.pl](mailto:biuro@akwarminski.pl)

1.4. Termin zawodów **22 sierpnia 2010r.**

1.5. Miejsce rozgrywania zawodów – Tor szutrowy – Frączki

1.6. *Numer wizy 26 / 2010 wydana w dniu 27.07.2010 przez OKSS ZO PZM w Olsztynie*

2. WŁADZE ZAWODÓW

2.1 ZSS:

Przewodniczący

Członek

Członek

Wojciech Fijałkowski

Justyna Prokopowicz

Krzysztof Sawłan

2.2 Osoby Oficjalne

Dyrektor Zawodów

Z-ca Dyr. d/s sportowych ,sędziów

Z-ca Dyr. d/s organizacyjnych

Kierownik trasy i zabezpieczenia

Kierownik pomiaru czasu

Kierownik BK

Kierownik Biura Zawodów

Marcin Gajewski

Cezary Biczak

Maciej Fijałkowski

Marek Balwa

Piotr Siemiński

Andrzej Kun

Iwona Fijałkowska

3. PROGRAM ZAWODÓW

Niedziela 22 sierpnia 2010r.

08:00 – 9:00

Odbiór Administracyjny

08:20 – 9:30

BK-1

09:45

I posiedzenie ZSS

10:00

Publikacja listy startowej

10:15

Odprawa z zawodnikami

10:30

I obowiązkowy przejazd zapoznawczy

11:30

I, II, III przejazd wyścigowy

15:30

Wyniki prowizoryczne

4. POSTANOWIENIA OGÓLNE

4.1 Wszystkich zawodników obowiązuje całkowity zakaz treningów na trasie poza wyznaczonymi godzinami, jak również na terenie dróg dojazdowych i parku maszyn od czasu zatwierdzenia regulaminu uzupełniającego do czasu zakończenia zawodów pod rygorem kary finansowej do wykluczenia z zawodów łącznie.

4.2 Długość próby wyścigowej – 1980 m

4.3 Ze względu na konfigurację trasy zezwala się na start 2 kierowców na jednym pojeździe.

4.4 Zgłoszenia wypełnione czytelnie i wyczerpująco, podpisane przez uczestnika (-ów) należy wraz z wpisowym złożyć na adres e-mailowy [mail: biuro@akwarminski.pl](mailto:biuro@akwarminski.pl) do dnia 16.08.2010 lub w dniu zawodów w Biurze Zawodów

4.5 Termin zgłoszeń: Termin upływa z dniem

na 4 rundę - 22 sierpnia 2010r. godz. 9:00. (niedziela)

4.6 W zawodach mogą wystartować kierowcy (załogi), którzy dopełnili wszelkich formalności zgłoszenia do tej imprezy. Organizator nie zapewnia numerów startowych. Numery startowe kierowca musi umieścić na tylnych bocznych szybach lub na przednich drzwiach we własnym zakresie.

4.7 Wpisowe na jedną rundę wynosi:

- **110 zł** dla kierowców niezrzeszonych
- **90 zł** dla kierowcy zrzeszonego w PZM
- **70 zł** dla członków AKW

4.8 Wpisowe nie zawiera składki ubezpieczeniowej pokrywającej OC zawodnika wobec osób trzecich .

4.9 Niesportowe zachowanie zawodnika lub jego serwisu i osób towarzyszących będzie karane karą pieniężną **od 50 do 200 zł**, a każde następne wykluczeniem z zawodów.

4.10 Odprawa z zawodnikami odbędzie się - **o godz. 10:15 przed Biurem Zawodów.**

4.11 Podział na klasy:

K - 1 - do 1150 cm³

K - 2 - powyżej 1150cm³ do 1400 cm³

K - 3 - powyżej 1400cm³ do 1600 cm³

K - 4 - powyżej 1600 cm³

Grupa J - Fiat 126p - Szayowóz (wiek kierowcy w przedziale 12 – 18 lat)

Grupa G - kierowcy z licencją " R " oraz zaproszeni goście, (bez względu na pojemność silnika pojazdu i ilość napędzanych kół)

Grupa K - kierowca kobieta

W klasyfikacji generalnej nie będą klasyfikowani kierowcy Grupy "**Gość**" biorący udział w zawodach

5. PRZEBIEG ZAWODÓW

5.1 Impreza zostanie przeprowadzona w ciągu jednego dnia na terenie Toru szutrowego - Frączki i składać się będzie z: **1 (jednego)** obowiązkowego przejazdu zapoznawczego (**1 okrążenie**) i **3 (trzech)** przejazdów wyścigowych (**2 okrążenia**)

5.2 Do klasyfikacji końcowej liczone będą 2 najlepsze dwa przejazdy Meta lotna.

Nawierzchnia trasy – szuter

Miejsce opublikowania listy startowej tor szutrowy Frączki - tablica ogłoszeń - godz. 10:00

5.3 Oficjalny start tor szutrowy godz. 11:30

5.4 Start załóg wg listy startowej.

5.5 Uczestnik startujący w imprezie ma prawo do jednorazowego przejechania próby.

5.6 Kierownik próby jest jedynym przedstawicielem organizatora przed zawodnikiem uprawnionym do podejmowania niezbędnych decyzji.

5.7 Startujące załogi bezpośrednio po przekroczeniu linii **METY LOTNEJ** zobowiązane są natychmiast zjechać do parku maszyn. Przy wyjeździe z toru każda załoga **MA OBOWIĄZEK** zatrzymać się przed znakiem STOP. Niezastosowanie się do tego znaku grozi karami, aż do wykluczenia z zawodów łącznie

5.8 Jeżeli uczestnik zawodów skorzysta z pomocy osób organizatora lub osób trzecich do powrotu na tor, zobligowany jest do zjazdu ,najkrótszą możliwą drogą , do parku maszyn. Niezastosowanie się do tego pkt oznacza wykluczenia z zawodów.

5.9 Po zakończeniu prób sportowych do momentu zakończenia rozdania nagród zabrania się przebywania na trasie.

6. KOLEJNOŚĆ STARTU

- Pierwsze **5** załóg według aktualnej klasyfikacji generalnej Szutrowego Pucharu Automobilklubu
- Pozostałe załogi zgodnie z numerami startowymi
- Kolejność klas : **Grupa „J”, K , K1, K2, K3, K4, Grupa „Gość”**.

7. PROCEDURA STARTU

7.1 Samochód ustawiony przed linią startu na tak zwany „obrys”, po czym następuje odliczanie i danie ręką sygnału startu

7.2 Po potwierdzeniu przez uczestnika gotowości sędzia startu odlicza kolejno sekundy **5.4.3.2.1.** na placach - podnosząc rękę podaje sygnał do startu, lub przy pomocy świateł (zielony/czerwony kolor) gdzie kolor **czerwony** oznacza gotowość oraz że w ciągu 5 sek. nastąpi zmiana koloru na **zielony** co oznacza start.

7.3 Po podaniu sygnału do startu zawodnik musi niezwłocznie wystartować

7.4 Start przedwczesny / falstart / - jest to zarówno „ start lotny ” jak i wystartowanie przed sygnałem startera. **Kierowca jest podporządkowany poleceniom startera**

7.5 Zabrania się powtórzenia startu

8. BEZPIECZEŃSTWO

8.1 Zaleca się stosowanie w pojazdach klatek bezpieczeństwa zgodnych z załącznikiem „J”

8.2 Na trasie załogi będą ostrzegane o ewentualnych przeszkodach przy pomocy Żółtych flag. **Jeśli okaże się konieczne użycie żółtych flag, zastosowana będzie następująca procedura:**

- **żółta flaga** znajdować się będzie w każdym punkcie oznaczonym jako punkt **SOS** /sędzia faktu/
- kierowca, któremu zostanie pokazana żółta flaga musi natychmiast zatrzymać się oraz zastosować się do zaleceń sędziów trasy.
- flagi będą użyte we wszystkich punktach poprzedzających zdarzenie · każde naruszenie niniejszego przepisu pociągnie za sobą nałożenie kary przez Zespół Sędziów Sportowych.
- czas użycia Żółtej Flagi będzie odnotowany przez sędziego i przekazany Dyrektorowi imprezy oraz Zespołowi Sędziów Sportowych
- każdy zawodnik, któremu pokazano Żółtą flagę otrzyma referencyjny czas przejazdu stosując postanowienia **Art.35.** Regulaminu Sportowego lub będzie musiał zastosować się do decyzji podjętej przez ZSS /np. powtórzenie przejazdu /

9. META LOTNA

9.1 Pomiar czasu elektroniczny do 0,01 sek.

9.2 Zabrania się cofania w **STREFIE PUNKTU KONTROLNEGO** – kara do uznania przez ZSS

10. TANKOWANIE

Podczas czynności serwisowych, które mogą zanieczyścić środowisko obowiązkowe jest umieszczenie pod samochodem folii osłaniającej podłogę. Tankowanie dozwolone jest tylko w wyznaczonej strefie. Nie zastosowanie się do powyższego przepisu będzie karane kwotą **50zł** za każdy stwierdzony przypadek.

11. NAGRODY

Dla trzech pierwszych uczestników w klasach i klasyfikacji generalnej **puchary.**

12. OPONY

Opony zgodne z pkt. 11 regulaminu Super Sprintu

13. UBEZPIECZENIE

Kierowcy uczestniczący w imprezie muszą posiadać obowiązkowe ubezpieczenie OC i NNW. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody i straty w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak również spowodowanych przez nie w sposób pośredni lub bezpośredni szkód w stosunku do osób trzecich i ich mienia.

14. PROTESTY

14.1. Termin składania

Protesty i zażalenia w sprawie wykroczeń regulaminowych mogą być kierowane do Dyrektora wyłącznie na piśmie, w terminie 30 minut od chwili opublikowania wyników prowizorycznych.

14.2. Kaucja

Do protestu dołączona musi być kaucja, która wynosi 100% wpisowego. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu. Protest będzie rozpatrzony przez ZSS.

14.3 Odwołanie

Wszelkie odwołania od decyzji ZSS mogą być składane wyłącznie do OKSS PZM przy zachowaniu trybu odwołań zgodnego z Międzynarodowym Kodeksem Sportowym rozdział XIII punkt 18.2 (w części nie dotyczącej sportu kwalifikowanego).

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Dyrektor zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu, wydawania instrukcji dodatkowych oraz komunikatów, stanowiących integralną część regulaminu uzupełniającego jak również do całkowitego odwołania imprezy

Dyrektor KJS
Marcin Gajewski